Studiewijzer Programmeren Klas 5
(les op dinsdag, woensdag en donderdag) 2026-2027

We volgen de Python cursus van University of Waterloo (in het Nederlands, kun je bovenin aanklikken) aangevuld met extra SGDB opgaven.

De cursus bevat interactieve Python oefeningen die je rechtstreeks in je browser kunt maken en uitvoeren. Omdat het belangrijk is dat je ook met een "echte" python editor leert omgaan (die heb je nodig om je eigen programma's te schrijven), vullen we dit steeds aan met "SGDB opgaven". Deze opgaven sluiten aan bij de cursus, maar moeten in Thonny (losse editor, uitleg volgt in de les) worden gemaakt.

Op een voortgangstoets en een eindtoets (SE) in de toetsweek word je geacht vergelijkbare "SGDB-achtige" opgaven live te kunnen maken in Thonny. Hierbij is internet afgesloten (en kun je dus de online cursus niet gebruiken), maar je mag samenvattingen, uitwerkingen en andere handigheden er gewoon bij houden. Programmeren is immers niet dingen uit je hoofd stampen, maar creatief bouwstenen en code-constructies toepassen om een nieuw probleem te tackelen.

Programmeren is een manier van denken. Je maakt je die eigen door veel te oefenen. Zie de programmeeropgaven als logische puzzels die je met code kunt oplossen.

Week	Les	Datum	Stof	SGDB opgaven:
35	1	26-8	Introductie door Ev	-
35	2	27-8	1: Variabelen 1E: Errors	SGDB opgave 1
36	3	1-9	2: Functies	SGDB opgave 2
36	4	2-9	2X: Extra oefening met functies	-
36	5	3-9	3: Commentaar en aanhalingstekens	-
37	6	8-9	4: Type en 5: Input	SGDB opgave 3
37	7	9-9	6: If	SGDB opgave 4
38	8	15-9	6D: Design, Debugging en Donuts7: Rich editor	-
38	9	16-9	7A: Strings W3Schools Python Strings	SGDB opgave 5
38	10	17-9	7B: Reken operatoren W3Schools Python Operators (alleen python, arithmetic, assignment, comparison en logical)	SGDB opgave 6
39	11	22-9	7C: Loops	SGDB opgave 7 en 8

			W3Schools While en For loops	
39	12	24-9	8: Van alles wat (dit is herhaling met oefenopgaven)	SGDB opgave 9
40	13	29-9	9: Else, and, or, not W3Schools If… Else	-
40	14	30-9	10: Functies W3Schools Functions (alleen functions, arguments en *args/**kwargs)	SGDB opgave 10
40	15	1-10	11A: Kleine letters	SGDB opgave 11
41	***Rome/Griekenlandreis***			
42	16	13-10	11C: Meetkunde (11B slaan we over) *Tijd over? 12: Tips (geen toetsstof)*	SGDB opgave 12
42	17	14-10	13: Lijsten W3Schools Lists	SGDB opgave 13 en 14
42	18	15-10	FORMATIEVE OEFENTOETS met nabespreking	
43	**Herfstvakantie**			
44	19	27-10	14: Methoden (tot aan “Meer over objecten”, vanaf daar is het geen stof meer)	SGDB opgave 15
44	20	28-10	*Uitloop/vragen/oefeningen voor toetsweek*	*Bonusopgaven (geen toetsstof): SGDB opgaves 16, 17 en 18*
44	21	29-10	*Uitloop/vragen/oefeningen voor toetsweek*	*Bonusopgaven (geen toetsstof): SGDB opgaves 16, 17 en 18*
45			***TOETSWEEK 1 - 100 min toets in mediatheek op computer***	
46 >			Python PO (5,5 week)	
52	***KERSTVAKANTIE***			

Voor degenen die wat sneller door de stof gaan en tijd over hebben (SGDB bonusopgaven 16 t/m 18 al geprobeerd?). Er is nog heel veel tofs te leren over python en programmeren. Ga verder met bijvoorbeeld:

- De Informatica Olympiade (vraag Ev even om aanwijzingen)
- https://www.codechef.com: Online programmeerwedstrijden met geldprijzen
- http://codingbat.com/python: Online python uitdagingen. Van simpel tot universitair niveau. Ook met achievements ☺
- Een gratis online Python boek ”A Byte of Python”: http://www.swaroopch.com/notes/python/