

## Studiewijzer Advanced Python 2025

We gaan met onze oude vriend Python aan de slag met het “Advanced Python” boekje. Deze bevat o.a. verwijzingen naar Youtube tutorials en een aantal opgaven. Je kijkt de filmpjes, leest de uitleg en maakt de opgaven om je de nieuwe stof eigen te maken. De stof wordt schriftelijk getoetst in de toetsweek. Ook is er na de toetsweek een PO waarin je deze nieuwe vaardigheden moet toepassen.

In de **toetsweek is er een 50-minuten toets op papier** over Geavanceerd python (Grammatica's, Algoritmiëk en Objectgeoriënteerd programmeren).

Dit wordt in de toetsweek van je verwacht:

- Je bent bekend met de basics van algoritmiëk
  - o Je begrijpt Linear search en Binary search en kunt het verschil ertussen uitleggen
  - o Je kunt een uitspraak doen over efficiëntie (best, worst en average case)
- Je kunt werken met Object georiënteerd programmeren in Python:
  - o Je kunt uitleggen wat het is, waarom het bestaat en hoe het werkt
  - o Je kunt uitspraken doen over de werking van stukjes Pythoncode waar Objecten in gebruikt worden.
  - o Je kunt op papier kleine wijzigingen of toevoegingen aan gegeven python code doen.
- Je kunt werken met [Grammatica's](#):
  - o Je kunt een gegeven grammatica toepassen om te checken of bepaalde strings er aan voldoen
  - o Je kunt beoordelen of een gegeven grammatica aan enkele eisen voldoet
  - o Je kunt kleine aanpassingen doen aan een grammatica om hem te verbeteren'

**Studiewijzer: zie volgende bladzijde**

**Studiewijzer (lesboekje Advanced Python & Stof Grammatica's)**

Les	Cluster 6.1 (Ev)	Cluster 6.2 (Wt)	Stof	Opgaven
1	22-10 3e	10-10 (1 <sup>e</sup> uur)	Introductie Algoritmiek (ppt) Par 2.1 Par 2.2 Par 2.3.1	Opdracht 2.1 Opdracht 2.2 Opdracht 2.3 Opdracht 2.4 Opdracht 2.5
2	22-10 7e	10-10 (2 <sup>e</sup> uur)	Par 2.3.2 Par 2.3.3 Par 2.3.4 Par 2.3.5 Par 2.3.6 <i>Par 2.4 (bonus)</i>	Opdracht 2.6 Opdracht 2.7 Opdracht 2.8 Opdracht 2.9 <i>Bonus:</i> <i>Opdracht 2.10</i> <i>Opdracht 2.11</i> <i>Opdracht 2.12</i>
3	28-10 5e	20-10 (7 <sup>e</sup> uur)	Introductie OO Programmeren (ppt) Par 3.1	Opdracht 3.1 & 3.2
4	29-10 3e	24-10 (1 <sup>e</sup> uur)	Par 3.2	Opdracht 3.3
5	4-11 5e	24-10 (2 <sup>e</sup> uur)	Par 3.3 Par 3.4	Opdracht 3.4 Opdracht 3.5
6	5-11 3e	27-10 (7 <sup>e</sup> uur)	Par 3.5	Opdracht 3.6
7	5-11 7e	31-10 (1 <sup>e</sup> uur)	Par 3.6 Par 3.7	Opdracht 3.7
<b>Toetsweek I: 13-11 t/m 22-11</b>			<b>Schriftelijke toets van 50 min</b>	
Na toetsweek I			Start PO Objectgeïntereerd programmeren	

Thema's: Algoritmiek – Objectgeoriënteerd Python