Beoordelingsmodel Product PO Object georiënteerd Python – Tekst RPG

Totaal punten mogelijk: 44		**Beoordeling:** (punten/44)*10

Opdracht	Kwaliteit van uitwerking met puntentelling	Weging

Categorie	0	1	2	3	4	
1. Basiscode uit filmpjes Wt Dit zijn data van de tussendeadlines	Filmpjes niet of veel te laat gemaakt (na laatste tussendeadline) = 0		Alle filmpjes gemaakt en gedemonstreerd dat je het zelf hebt gedaan voor tussendeadline 3	Alle filmpjes gemaakt en gedemonstreerd dat je het zelf hebt gedaan voor tussendeadline 2	Alle filmpjes gemaakt en gedemonstreerd dat je het zelf hebt gedaan voor tussendeadline 1	3
2. Object Oriëntatie principes (zinvol) toegepast bij de uitbreidingen	Geen OO-principes toegepast of erg onlogische toepassingen	Enkele basale OO-principes die rechtstreeks doorwerken op de OO-onderdelen uit de filmpjes.	Naast de basale OO-principes ook enkele echte eigen OO-toevoegingen zoals nieuwe (sub)classes en/of functies	Substantiële OO-principes gebruikt, maar niet alles of niet overal zinvol.	Het volledige spectrum aan OO-principes goed en zinvol toegepast. Nieuwe (sub)classes, functies, default-values, overriding, etc.	2
3. Technische complexiteit van de uitbreidingen	(Bijna) niets gedaan	Enkele eenvoudige uitbreidingen	Meerdere uitbreidingen, van redelijk niveau.	Een aantal substantiële uitbreidingen die de game naar een hoger plan tillen.	Zeer complexe uitbreidingen die hele nieuwe dimensies aan de basisgame toevoegen. VWO+ niveau	2
4. Creativiteit / Originaliteit qua setting, verhaal en thema	(Bijna) niets gedaan	De sfeer en setting zijn nog erg basaal en komen niet echt uit de verf	Er is een redelijk uitgewerkt thema/setting, maar mist nog echte diepgang/immersie	Er is een samenhangende setting en sfeer die doorgevoerd is in de meeste elementen van de game.	De game heeft een zeer goed uitgewerkte setting en sfeer. Alle elementen uit de game sluiten hierbij aan en dragen bij aan het totale plaatje. Hoge immersie.	2
5. Creativiteit / Originaliteit qua gameplay: Balans, diepgang, speelplezier	(Bijna) niets gedaan	De gameplay is nauwelijks uitgebreid t.o.v. de basisversie.	Er is een leuke set met uitbreidingen en toevoegingen, maar er zijn nog elementen niet goed uitgewerkt	De game heeft behoorlijke diepgang en er zijn geen grote “losse eindjes”. De verschillende systemen uit het spel dragen bij aan de gameplay en vertonen geen opvallende gebreken.	Zeer hoge mate van “polish”. Alle systemen in de game werken goed, dragen bij aan de gameplay/diepgang en zijn in balans. De speler heeft zinvolle invloed op het verloop van het spel met zijn keuzes.	2