

Studiewijzer Programmeren Klas 5 cluster 2 (les op maandag 2x en dinsdag) 2025-2026

We volgen de [Python cursus van University of Waterloo](#) (in het Nederlands) [aangevuld met extra SGDB opgaven](#).

De cursus bevat interactieve Python oefeningen die je rechtstreeks in je browser kunt maken en uitvoeren. Omdat het belangrijk is dat je ook met een “echte” python editor leert omgaan (die heb je nodig om je eigen programma’s te schrijven), vullen we dit steeds aan met “SGDB opgaven”. Deze opgaven sluiten aan bij de cursus, maar moeten in Thonny (losse editor, uitleg volgt in de les) worden gemaakt.

Op een voortgangstoets en een eindtoets (SE) in de toetsweek word je geacht vergelijkbare “SGDB-achtige” opgaven live te kunnen maken in Thonny. Hierbij is internet afgesloten (en kun je dus de online cursus niet gebruiken), maar je mag samenvattingen, uitwerkingen en andere handigheden er gewoon bij houden. Programmeren is immers niet dingen uit je hoofd stampen, maar creatief bouwstenen en code-constructies toepassen om een nieuw probleem te tackelen.

Programmeren is een manier van denken. Je maakt je die eigen door veel te oefenen. Zie de programmeeropgaven als logische puzzels die je met code kunt oplossen.

Week	Les	Datum	Stof	SGDB opgaven:
34	1	22-8	Introductie door Wt	-
35	2	25-8	1: Variabelen 1E: Errors	SGDB opgave 1
35	3	26-8	2: Functies	SGDB opgave 2
35	4	29-8	2X: Extra oefening met functies	-
36	5	1-9	3: Commentaar en aanhalingstekens	-
36	6	5-9	4: Type	SGDB opgave 3
37	7	8-9	5: Input	-
37	8	9-9	6: If	SGDB opgave 4
37	9	12-9	6D: Design, Debugging en Donuts 7: Rich editor	-
38	10	15-9	7A: Strings	SGDB opgave 5
38	11	15-9	7B: Reken operatoren	SGDB opgave 6
39	12	22-9	7C: Loops	SGDB opgave 7 en 8
39	13	22-9	8: Van alles wat (dit is herhaling met oefenopgaven)	SGDB opgave 9
39	14	23-9	9: Else, and, or, not	-

40	15	29-9	10: Functies	SGDB opgave 10
40	16	29-9	11A: Kleine letters	SGDB opgave 11
40	17	30-9	<i>Uitloop</i>	
40/41	Rome/Griekenlandreis			
42	Herfstvakantie			
43	18	20-10	11C: Meetkunde (11B slaan we over)	SGDB opgave 12
43	19	20-10	Uitloop / voorbespreken toets	
43	20	21-10	Uitloop / voorbespreken toets	
43		24-10 5^e uur	Voortgangstoets python t/m Hoofdstuk 9 en SGDB opgaven 1 t/m 9 Computertoets in de mediatheek voor beide clusters tegelijk	
44	21	27-10	Nabespreken toets	
44	22	27-10	<i>(12: Tips is geen toetsstof, maar er staan wel handige dingen in die je van pas kunnen komen. Suggestie van Wt: lees/werk hem toch even door. Echte tijdnood? Skippen dan)</i>	
44	23	28-10	13: Lijsten	SGDB opgave 13
45	24	3-11	13: Lijsten	SGDB opgave 14
45	25	3-11	14: Methoden (tot aan "Meer over objecten", vanaf daar is het geen stof meer)	SGDB opgave 15
45	26	4-11	<i>Uitloop/vragen/oefeningen voor toetsweek</i>	<i>Bonusopgaven (geen toetsstof): SGDB opgaves 16, 17 en 18</i>
46-47	TOETSWEEK 1 - 100 min toets in mediatheek op computer			
48 >	Python PO			
52	KERSTVAKANTIE			

Voor degenen die wat sneller door de stof gaan en tijd over hebben (SGDB bonusopgaven 16 t/m 18 al geprobeerd?). Er is nog heel veel tofs te leren over python en programmeren. Ga verder met bijvoorbeeld:

- [De Informatica Olympiade](#) (vraag Wt even om aanwijzingen)
- <https://www.codechef.com>: Online programmeerwedstrijden met geldprijzen
- <http://codingbat.com/python>: Online python uitdagingen. Van simpel tot universitair niveau. Ook met achievements ☺
- Een gratis online Python boek "A Byte of Python": <http://www.swaroopch.com/notes/python/>