

Globale planning Godot UX en Gamedesign

Deze planning is een indicatie. Hoe sneller je door de tutorial bent, hoe meer tijd je hebt voor leuke uitbreidingen. Je wordt in de beoordeling beloond voor het tijdig afronden van de tutorial.

Week	Maandag	Onderdeel	Opmerkingen
11	9-3	Introductie en Opdrachten UX, Gamedesign en Mockups	
12	16-3	Gamedesign en Mockups / Start tutorial Godot	
13	23-3	Afronden tutorial Godot, start eigen uitbreidingen	Deadline vr 27-3 ontwerpdokument
14	30-3	Eigen uitbreidingen Game	
15	6-4	Eigen uitbreidingen Game	
16	13-4	Eigen uitbreidingen Game	
17	20-4	Meivakantie	
18	27-4		
19	4-5	Eigen uitbreidingen afronden. Playtest en feedback verzamelen	
20	11-5	Eigen uitbreidingen afronden. Playtest en feedback verzamelen Afronden en inleveren	Deadline: zondag 17 mei

In de periode van deze PO zitten ongeveer 18 lessen. Verwacht wordt dat je ook nog werk verricht buiten de les. De totale studielast is ongeveer 25 uur.