

Beoordelings-rubric GameDesign en User Experience met Godot 2026

Totaal punten mogelijk: 104	Beoordeling: totaal_aantal_punten / 10,4
-----------------------------	--

Onderdeel	Kwaliteit van uitwerking met puntentelling					Weging dit onderdeel
User Experience Ontwerpopdrachten	0	1	2	3	4	
1. Volledigheid	Niets gedaan/ingeleverd	Er zijn uitwerkingen, maar teveel ervan zijn niet volledig of erg onduidelijk	Bij de meeste opdrachten zijn zinvolle en volledige uitwerkingen gemaakt, maar hier en daar zijn dingen onvolledig of ontbreken	Alle opdrachten zijn voorzien van minstens 2 zinvolle uitwerkingen	Er zijn voor alle opdrachten zinnige en volledige uitwerkingen gemaakt EN Bij meerdere onderdelen zijn extra uitwerkingen gemaakt	1
2. Duidelijkheid van de ontwerpen	Ontbreekt of zo onduidelijk dat het onacceptabel is	Duidelijkheid laat te wensen over of de uitbreidingen zijn geen zinnige aanvulling op de game-ervaring/UX	Redelijke uitwerkingen waarbij te begrijpen is wat ze doen en wat ze bijdragen aan de game-ervaring/UX, maar kon duidelijker/nauwkeuriger/vollediger	Over het algemeen is duidelijk wat de ontwerpen doen en hoe zij bijdragen aan de game-ervaring/UX	Overal zeer duidelijk uitgewerkte ontwerpen waarbij meteen helder is wat de uitwerking betekent voor de game-ervaring/UX	3
3. Verslaglegging en opmaak	Ontbreekt	De inhoud is er, maar de opmaak ontbreekt of laat erg veel te wensen over	Enige opmaak om de leesbaarheid te vergroten, maar zeker ruimte voor verbetering.	Net verslag met voldoende opmaak, leesbaarheid en design	Mooi opgemaakt verslag, voorzien van titelpagina en logische layout. De inhoud is mooi en duidelijk vormgegeven. Geen/nauwelijks spelfouten	1
4. Originaliteit / uitbreidbaarheid / toepasselijkheid	Ontbreekt	Erg voor de hand liggende uitbreidingen. Wat meer eigen inbreng/originaliteit was gewenst	Logische uitwerkingen die zinvol zijn en een eigen idee laten zien, zonder veel af te wijken van de "gebaande paden".	Een aantal echt originelere ideeën die nog steeds zinvol zijn voor de gameplay/UX	Creatieve eigen uitwerkingen/ideeën voor alle opdrachten die naast hun creativiteit ook echt meerwaarde hebben voor de gameplay/UX	1

Godot tutorial en uitbreidingen	0	1	2	3	4	
5. Tutorial uitvoering (individueel!)	Minder dan de helft van de tutorial afgerond	Niet meer dan de helft van de tutorial gedaan	De tutorial aantoonbaar zelf gemaakt, gedemonstreerd na 31-3	De tutorial aantoonbaar zelf gemaakt en gedemonstreerd op uiterlijk dinsdag 31-3	De tutorial aantoonbaar zelf gemaakt en gedemonstreerd op uiterlijk dinsdag 24-3	4
6. Complexiteit / uitgebreidheid van de Uitbreidingen op de tutorial	Geen uitbreidingen gedaan	Enkele heel eenvoudige uitbreidingen gedaan t.o.v. de tutorialversie.	Enkele zinnige uitbreidingen gerealiseerd met gemiddelde diepgang.	Interessante uitbreidingen op de tutorial met flinke diepgang. De game is significant verbeterd/uitgebreid	Zeer uitgebreide toevoegingen op de basisgame die het spel echt naar een hoger plan tillen. Hoge complexiteit en oog voor detail / afwerking	7
7. UX verbetering	Geen	De verbeteringen dragen een klein beetje bij aan een verbeterde UX	De UX is duidelijk verbeterd, maar er was ruimte voor meer, of andere keuzes hadden beter gewerkt.	De UX is er flink op vooruit gegaan. De juiste keuzes zijn gemaakt om dit te bereiken.	Indrukwekkende verbetering van de UX, de gebruikerservaring is significant verbeterd en de gekozen uitwerking is met veel zorg goed afgestemd op de UX	5
Tests en feedback						
Tests en feedback	0	1	2	3	4	
8. Ophalen feedback	De game is niet getest door anderen of een beschrijving hiervan ontbreekt	Er is getest, maar de opgehaalde feedback is minimaal of onduidelijk beschreven	De game is getest en er is een korte samenvatting gegeven van de belangrijkste feedback	Substantiële feedback verzameld en helder opgeschreven / samengevat in het verslag	Uitzonderlijk goed getest en uiterst systematisch verzamelde feedback met logische opmaak en ordening.	2
9. Verwerking feedback	Geen	Hele basale verbeterstappen	Enkele zinvolle verbeterstappen, maar de concrete uitwerking of beschrijving laat te wensen over	Uitvoerbare verwerkingsstappen opgesteld die als ze zouden worden geïmplementeerd een groot deel van de feedback zou oplossen.	Alle verbeterstapjes verwerkt in concrete verbeterstappen. Tevens substantiële eigen suggestief voor verbeterstappen. Alles voorzien van duidelijke beschrijvingen en schetsen.	2
Totale geweging:						26