

# AI-gebruik bij PO UX en gamedesign

## De SGDB AI-schaal

Met de opkomst van generatieve AI (in de vorm van Chat-GPT en consorten) is er iets fundamenteel veranderd bij vrije praktische opdrachten zoals deze. AI kan goed overweg met (python)code en hij kan je goed helpen. Maar de verleiding kan dan groot zijn om het werk uit te besteden aan je favoriete chatbot en dat is nu ook weer niet de bedoeling. AI is een heel handige tool en kan heel leerzaam worden ingezet, maar daarvoor zijn er goede afspraken nodig. Hiervoor is de SGDB-AI schaal opgezet. Deze zal je de komende tijd vaker tegenkomen bij opdrachten en PO's (ook bij andere vakken dan informatica) en deze geeft de mate van toegestaan AI-gebruik overzichtelijk aan. De precieze details van wat is toegestaan vindt je altijd in de opdrachtomschrijving, dus deze blijft leidend.

## AI-gebruik bij deze opdracht

Deze opdracht zit op trede 2 van de SGDB AI-schaal: "AI-ondersteund bewerken". Dit laat zich het beste samenvatten als:

*"Op dit niveau mag de AI worden gebruikt om door de leerling gegenereerd materiaal aan te passen en te verbeteren, maar niet om hele nieuwe dingen te genereren."*

Voor deze opdracht gaan we uit van drie "AI-principes":

### AI-principe 1: Menselijke controle en begrip

Je bent als mens verantwoordelijk voor de teksten en code die je inlevert. AI mag gebruikt worden voor kleine aanpassingen en verbeteringen (bugfixes, kleine suggesties) aan de code die je zelf schrijft, maar je wordt geacht te begrijpen wat je inlevert en je kunt desgevraagd mondeling toelichten wat elke regel code uit je programma doet.

### AI-principe 2: Gebruik AI om van te leren

AI kan goed uitleggen wat bepaalde code doet en wat de achterliggende logica van zijn suggesties is. Als je AI gebruikt om je te helpen, vraag dan expliciet om deze toelichting. Dit zorgt ervoor dat je goed begrijpt wat de eventueel gegenereerde code doet en daar word je een betere programmeur van: win-win.

Denk bijvoorbeeld aan een prompt als:

*"Ik krijg een foutmelding op regel 26. Kun je me uitleggen wat er mis gaat en hoe ik dit kan oplossen?"*

### AI-principe 3: Geef inzicht in je AI-gebruik

In je verslag geef je aan hoe en wanneer je AI hebt ingezet om je te. Geef een aantal concrete voorbeelden van prompts en de antwoorden die je daarop kreeg om je AI-gebruik te illustreren.

Als je geen AI hebt gebruikt, geef dat dan ook aan in je verslag.

