

# Opdracht:

## Functioneel ontwerp voor een website

Als je een (digitaal) product maakt zoals een website, is het verstandig om hier eerst een functioneel ontwerp voor te maken. Daarbij denk je bijvoorbeeld alvast na over wat de gebruiker met je applicatie moet kunnen, voor welke doelgroep je site bedoeld is, welke kleuren je gebruikt, wat een globale indeling van je scherm en menu's is, etc.

Een functioneel ontwerp is een kort en overzichtelijk document en bevat de volgende onderdelen:

- Een goede voorkant/kaft en nette lay-out voor het hele document
- Een inhoudsopgave
- Hoofdstuk 1: doelen en doelgroep
- Hoofdstuk 2: eisen en wensen
- Hoofdstuk 3: structuur
- Hoofdstuk 4: basiselementen
- Hoofdstuk 5: schermontwerp

In dit document vind je de algemene randvoorwaarden voor de website die je gaat bouwen. Verder vind je voor elk hoofdstuk van je functioneel ontwerp een korte toelichting wat er in dat hoofdstuk hoort. Gebruik dit om je eigen functioneel ontwerp op te stellen.

Website opdracht .....	2
Functioneel Ontwerp Hoofdstuk 1: doelen en doelgroep .....	3
Functioneel Ontwerp Hoofdstuk 2: eisen en wensen.....	3
Functioneel Ontwerp Hoofdstuk 3: structuur .....	4
Functioneel Ontwerp Hoofdstuk 4: basiselementen .....	5
Functioneel Ontwerp Hoofdstuk 5: schermontwerp.....	6
Inleveren .....	7

## Website opdracht

Je hebt de opdracht gekregen om een website te bouwen. Dit is een website over een onderwerp binnen het thema burgerschap. Je kunt hierbij denken aan:

- Een website voor een fictief goed doel
- Een website over duurzaamheid
- Een website over nepnieuws
- Een website over AI en de voor- en nadelen ervan
- Een website over school: voor een bepaalde groep bijvoorbeeld
- Voor een bestaand bedrijfje van familie of vrienden (na toestemming van docent)

NB. Dingen als webshops, forums en andere interactieve website-onderdelen vallen buiten deze opdracht. Daarvoor hebben we namelijk nog te veel extra technieken nodig, zoals Javascript, databases, etc. Het is niet realistisch om dat voor je eerste website meteen te doen. We focussen dus op een representatieve website met algemene informatie over het bedrijf, zonder webshop, chatfuncties, etc., etc.

*Uitzondering: als je al ervaring hebt met websites en eventueel javascript e.d. Mag je dit toevoegen. Overleg even met je docent als je dat wilt.*

*Alternatieve opdracht: in principe doe je voor deze PO bovenstaande opdracht. In overleg met je docent mag je hier van afwijken als je een concrete opdracht hebt van iemand. Bijvoorbeeld een familielid of kennis heeft een bedrijfje of activiteit waar nog geen website voor is en waar je er een gaat ontwerpen voor deze opdracht.*

### **Aanvullende eisen:**

- Je site heeft een navigatiemenu met daarin minstens 4 items (dus je site bestaat uit minstens 4 pagina's/onderdelen). Meer is ook toegestaan.
- Verzin een passende naam voor je bedrijf en ontwerp een eigen logo. Dat mag in een tekenprogramma, maar daar zijn eenvoudige tools voor. [Deze tool is een aanrader](#). Je hebt wel een mailadres nodig om het resultaat te downloaden. Geen zin om je mailadres weg te geven (spam/nieuwsbrieven)? Pro informatica tip: <https://temp-mail.org> (wegwerp mail adres ideal voor dit soort dingen)
- Verdere randvoorwaarden volgen straks bij de concrete websiteopdracht. Die aanvullende voorwaarden zijn technisch van aard en niet relevant voor je Functioneel ontwerp.

## Functioneel Ontwerp Hoofdstuk 1: doelen en doelgroep

In dit hoofdstuk beschrijf je in het kort met welk doel je deze website maakt en voor wie hij geschikt is (wat is je doelgroep?). Denk bijvoorbeeld aan:

- Kinderen die van Pokémon houden
- Geïnteresseerden in een schildercursus
- Fans van de band Duskhead
- (Potentiële) klanten van een pizzeria
- Potentiële werkgevers die jouw persoonlijke portfolio van kunstprojecten kunnen bekijken
- ...

Beschrijf in enkele zinnen wat je doelgroep kan doen op/met je website.

## Functioneel Ontwerp Hoofdstuk 2: eisen en wensen

Hier komt een opsommingslijst van **eisen** waar de website aan moet voldoen. Voorbeelden kunnen zijn: 'De menukaart eenvoudig bekijken', 'De openingstijden moeten gemakkelijk vindbaar zijn', 'Foto's kunnen bekijken van het beste werk van de kunstenaar', 'Uitleg geven over de belangrijkste activiteiten van het bedrijf', etc.

De lijst met eisen vormt een verplichting. De site is niet geslaagd (of nog niet af) als niet aan de eisen is voldaan.

Naast de eisen komt er ook een lijst van **wensen**. Het verschil tussen een eis en een wens, is dat een wens niet verplicht is, maar waarvan het mooi zou zijn als hij gerealiseerd wordt. De wensenlijst ga je implementeren nadat de eisenlijst is afgewerkt en er nog tijd over is.

Door zo te splitsen in eisen (essentieel) en wensen ("het zou fijn zijn als..") kun je als websitebouwer makkelijk de juiste prioriteiten leggen.

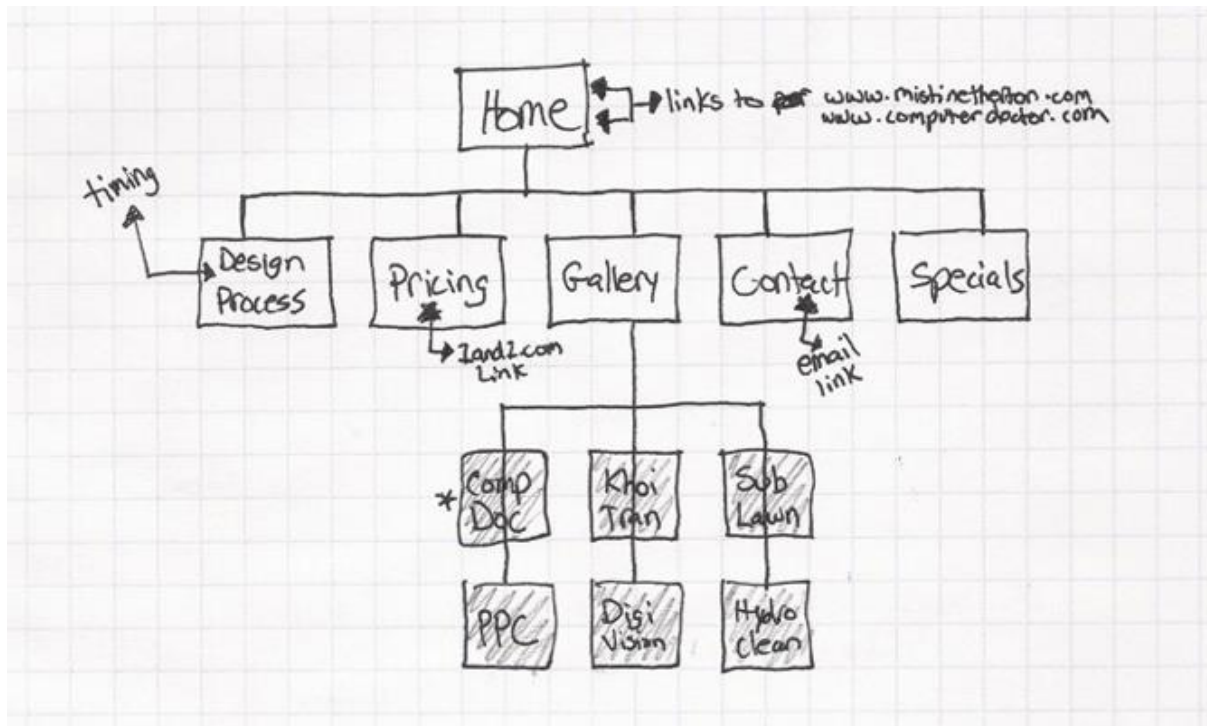
*NB. Zoals eerder gezegd: sommige geavanceerdere functionaliteit (denk aan webshops, interactieve invulformulieren etc.) is waarschijnlijk niet haalbaar. Deze mag je wel op je "wensenlijst" zetten. Zet ze niet op je "eisenlijst", want dan kun je waarschijnlijk niet aan je eisen voldoen.*

## Functioneel Ontwerp Hoofdstuk 3: structuur

Nu beschrijf je de structuur van je website. Je geeft een overzicht van alle pagina's of schermen en noteert in één of twee zinnen per pagina wat er op komt.

Vervolgens maak je een sitemap of navigatie-overzicht: de manier waarop je van de ene pagina naar de andere kunt gaan. Dat kun je het beste doen door de schermen en pagina's in blokken weer te geven en pijlen te trekken.

Je bent hier eigenlijk al na aan het denken over de indeling van het "menu" van je website.



## Functioneel Ontwerp Hoofdstuk 4: basiselementen

In dit hoofdstuk zet je neer welke kleuren, welk logo, welke lettertypen en welke (eventueel) afbeeldingen je gaat gebruiken. Motiveer je keuzes kort.

### Logo:

Natuurlijk mag je een eigen logo ontwerpen/tekenen. Je kunt ook een “logo generator” gebruiken. Bijvoorbeeld deze: <https://www.shopify.com/tools/logo-maker>

Je hebt wel een mailadres nodig om het resultaat te downloaden. Geen zin om je

mailadres weg te geven (spam/nieuwsbrieven)? Pro informatica tip: <https://temp-mail.org>

(wegwerp mail adres ideal voor dit soort dingen)

### Kleurenschema:

Om je site een samenhangend geheel te maken, is het belangrijk vast te leggen welk kleurenschema je gaat gebruiken. Een kleurenschema laat de kleuren zien, geeft de precieze (hexadecimale) kleurcode van de kleuren en laat globaal zien waar je welke kleur voor gaat gebruiken (achtergrondkleur, hoofdtekst, kopteksten, links, etc).

Hier zie je een voorbeeld van een kleurenschemabeschrijving van een site. Dit voorbeeld heeft 8 kleuren vastgelegd, maar het kunnen er ook meer of minder zijn:

#F57C00 DARK PRIMARY COLOR	#FF9800 PRIMARY COLOR	#FFE0B2 LIGHT PRIMARY COLOR	#212121 ICONS
#00BCD4 ACCENT COLOR	#212121 PRIMARY TEXT	#727272 SECONDARY TEXT	#B6B6B6 DIVIDER COLOR

Kijk eens op <https://colors.co> of op <http://paletton.com/>

### Lettertypen:

Je keuze van lettertype speelt ook een grote rol bij het design en sfeer van je site. Google heeft een database met vrij te gebruiken lettertypes die je straks ook gemakkelijk in je site kunt integreren. Je vindt de database hier: <https://fonts.google.com/>  
Maak een lijstje met de lettertypen die je wilt gebruiken en vertel kort waarvoor je elk lettertype gebruikt (gewone tekst, titels, etc.). Voeg ook links naar de lettertypes op de google font site toe.

### Afbeeldingen:

Het gebruik van enkele mooie foto's kan erg helpen je design en aantrekkelijkheid. Links naar sites met vrij te gebruiken professionele foto's:

- <https://unsplash.com/>
- <https://www.pexels.com/>

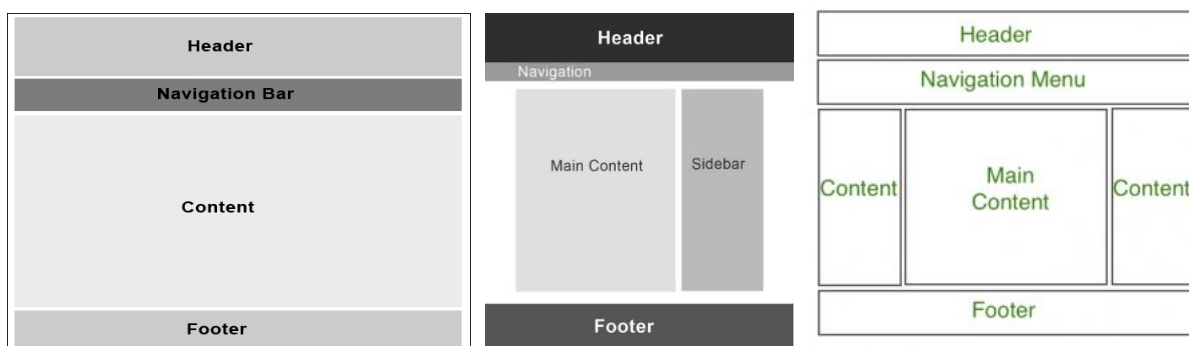
## Functioneel Ontwerp Hoofdstuk 5: schermontwerp

In deze stap begin je aan het ontwerp van de pagina's of schermen. Dit noem je een mock-up. Soms heb je al een duidelijk idee van hoe het eruit moet komen te zien. Als dit niet het geval is, zoek eens online naar inspiratie.

Een handige tool om mockups te maken is moqups.com. Hier kun je een account aanmaken (je kunt hier weer hetzelfde trucje met een weggoomailadres gebruiken als bij het logo) en dan gratis aan de slag. De link kun je met de docent (in dit geval zowel EV als WT) delen, of je plakt screenshots in je Word document.

Wees niet al te ambitieus bij het maken van je ontwerp. Gebruik een "blokkenindeling" die niet te complex is. Het maakt je leven als beginnende webdesigner straks eenvoudiger. Complexe lay-outs kunnen best lastig te realiseren zijn straks met HTML/CSS.

Wat abstracte lay-outs als opties/inspiratie:



## Inleveren

Met behulp van de informatie uit dit document heb je nu een Functioneel ontwerp gemaakt voor de website die je straks gaat bouwen. Lever je functioneel ontwerp (Word bestand) in via de ELO. Mocht je de mockup niet in je Word bestand hebben geplakt, vergeet dan niet de link te delen met EV en WT.

**Deadline: vrijdag 23 januari 23:59**

Zie de beoordelingsrubric op de website om te weten hoe je ontwerp beoordeeld wordt!