



PO HARDWARE, SOFTWARE EN NETWERKEN

EEN GROEPSOPDRACHT IN 3 DELEN

PO-OPZET

- PO bestaat uit 3 deelopdrachten
- Uit te voeren in willekeurige volgorde
- Werken in groepjes van 3
- Alle 3 de opdrachten samen inleveren als 1 PO
- Werktijd: 4 weken, deadline: 17 juni

3 DELEN



Deel 1: PC Sleutelpracticum +
beschrijving computeronderdelen



Deel 2: Software en hardware advies
voor een bedrijf



Deel 3: Een netwerk simuleren

DEEL 1: SLEUTELPRACTICUM + ONDERDELEN BESCHRIJVING

- Computer testen, demonteren en werkend weer in elkaar zetten in 207
- Alle spullen aanwezig in 207 en haalbaar in 1 lesuur
- Verslag:
 - Beschrijving van het verloop en aanpak van het sleutelen
 - Toelichting bij de belangrijkste computer-onderdelen, voorzien van eigen foto's en bronvermelding

DEEL 2: ADVIES ICT VOORZIENINGEN VAN STARTEND GAME-BEDRIJFJE



- Je krijgt een (beperkt) budget en een lijst met eisen en randvoorwaarden
- Je gaat aankoopadvies geven van alle hardware, software en abonnementen die het fictieve startende bedrijfje ApplePie Games moet aanschaffen om van start te gaan
- Gebaseerd op echte prijzen van webshops / online aanbieders
- Overzichtelijk in een Excel-tabel met links naar producten in webshops



DEEL 3: EEN NETWERK SIMULEREN

- Iedereen tekent volgende week individueel Fundament 2.1-2.4 af.
- Met de deadline lever je twee dingen in als groep:
 - **Filius bestand** waarin 2.4-2.7 te zien is (bouwen op elkaar voort)
 - **Filmpje** waarin jullie je netwerk uitleggen aan de hand van jullie Filius-project.

PRAKTISCHE TIPS

- Sleutel aan de PC's de eerste gelegenheid die je hebt
 - Dit is het enige wat je per se met het hele groepje tegelijk moet doen
 - Kan vanaf de volgende les
 - 3 PC's tegelijk beschikbaar in 207, dus 3 groepjes kunnen tegelijk sleutelen
- Bespreek met je groepje goed hoe je deze opdracht aanpakt: verdeel en heers of samen sterker?
- Lees op de site van informatica de hoofdlijnen van alle 3 de opdrachten
- Van elke deelopdracht is een zeer uitgebreide beschrijving
 - Lees deze aandachtig als je met die deelopdracht bezig bent voor alle details

