

De egel en de eend

Open Paint.Net.

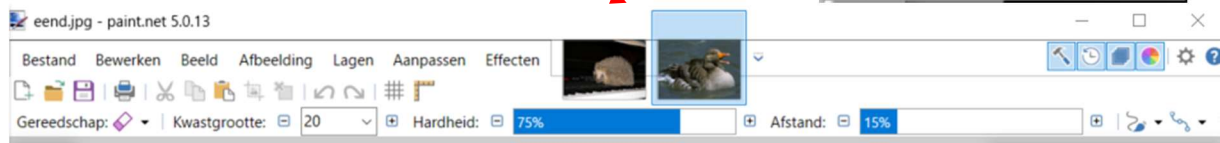
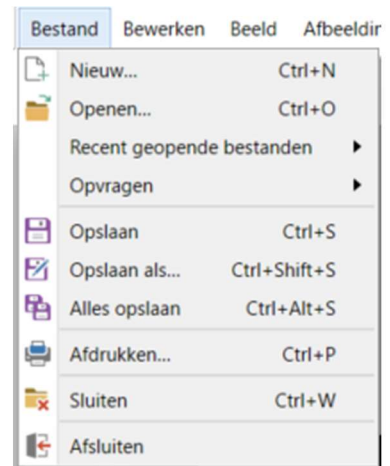
Klik op "Bestand".

Klik op "Openen".

Zoek de afbeelding "eend.jpg" en open hem.

Open op dezelfde wijze ook "egel.jpg".

Je hebt nu beide afbeeldingen geopend ook al zie je alleen maar de laatst geopende afbeelding. Boven in de balk kan je zien welke afbeeldingen je geopend hebt.



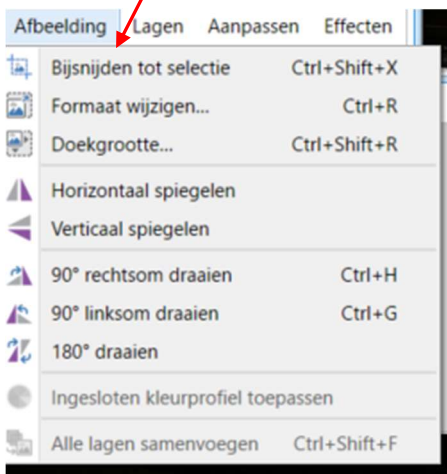
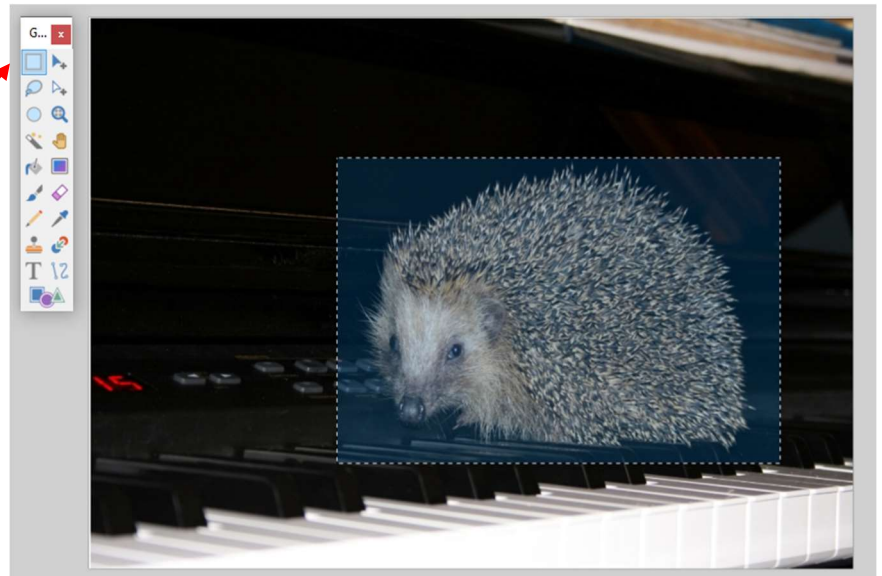
De blauw gekleurde afbeelding is de afbeelding die je ziet.

Zorg dat je de afbeelding van de egel in beeld hebt.

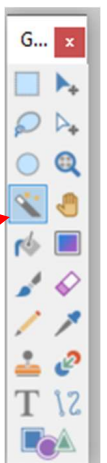
We knippen eerst het stuk foto met de egel erop uit de afbeelding.

Selecteer met deze tool een rechthoek rondom de egel.

Kies "Afbeelding" en dan "Bijsnijden tot selectie".



We beginnen nu met het uitknippen van de egel. Klik daarvoor om te beginnen op de "Toverstaf". Dit selectiegereedschap selecteert pixels die op elkaar lijken.





Bovenin de balk kan je zien dat de “tolerantie” op 50% staat.

Dit is teveel, dus klik op de min en houd deze ingedrukt, zodat de tolerantie omlaag gaat tot ongeveer 25%.

Wanneer je de tolerantie hebt ingesteld klik je naast de egel in de afbeelding. Je zal zien dat er nu hele stukken afbeelding geselecteerd worden, zonder dat je daar veel moeite voor hoeft te doen.



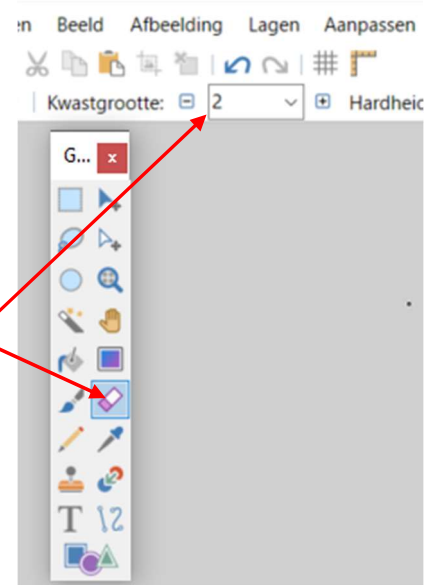
Steeds als je een stuk geselecteerd hebt met de toverstaf zonder de egel aan te tasten klik je op de Delete-toets op je toetsenbord en de geselecteerde stukken verdwijnen. De blokjes die zichtbaar worden vertellen je dat de afbeelding op die plek leeg is.



Na een aantal keren selecteren en op de delete-knop drukken ziet mijn egel er nu zo uit:



Zoals je ziet zijn er nog plekken over die nog niet verwijderd zijn. Omdat de plekken niet groot zijn, gaan we die weggummen. Klik op het gummetje.



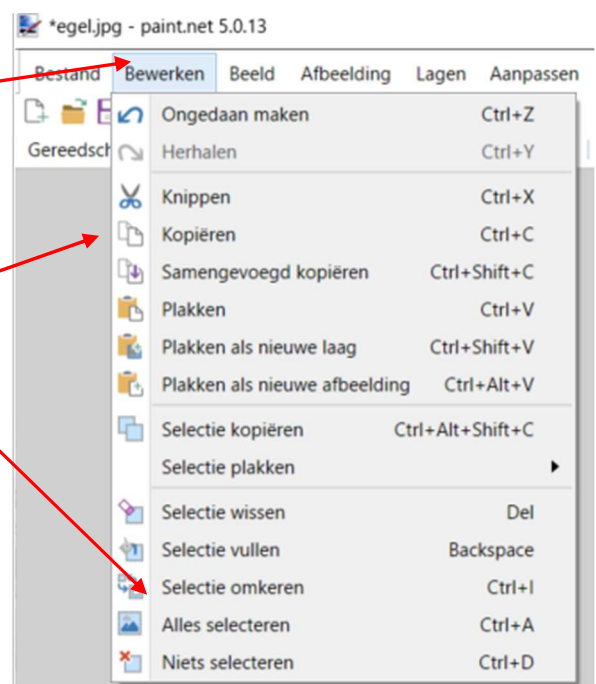
De grootte van het gummetje staat standaard op 2. Vind je dit te klein of te groot, dan kan je dat aanpassen bij "kwastgrootte". Gebruik eventueel de Ctrl-toets en de +toets om op de tekening in te zoomen.

Klik en sleep met je muis in de afbeelding op de plekken die je weggegumd wil hebben. Het is de bedoeling dat je egel er uiteindelijk ongeveer zo uit komt te zien:

Je egel is nu klaar om in de andere afbeelding gezet te worden.



Klik op "Toverstaf" (die weet je te zitten) en klik op het geblokte gedeelte van de afbeelding om alles om je egel heen te selecteren. Klik op "Bewerken". Klik op "Selectie omkeren". Klik nog een keer op "Bewerken".



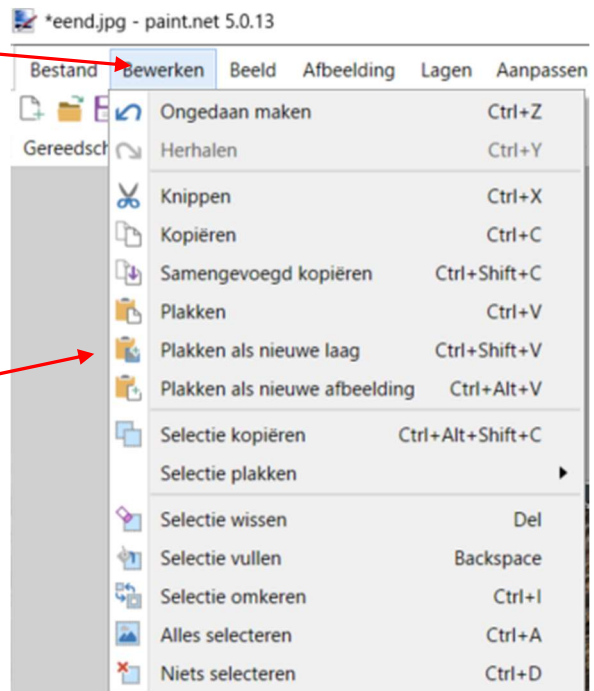
Klik op "kopiëren".

Je hebt nu de egel in het geheugen van de computer gezet.

Klik bovenin het scherm op de afbeelding van de eend.



Klik op "Bewerken".



Kies nu "Plakken als nieuwe laag".

Je egel is nu in een nieuwe laag geplakt en ligt los op de eend.

Klik op de egel en sleep hem met je muisknop ingedrukt ongeveer naar het midden van de afbeelding.

Zoals je ziet zijn er stippen zichtbaar om de egel heen. Ga met je muis op de stip linksboven van je egel staan maar dan precies zo dat de aanwijzer in een handje is veranderd.



Druk de shift-toets in (dit om de verhoudingen van lengte-en breedte van de afbeelding van de egel te behouden). Verklein de grootte van de egel door met de linkermuisknop ingedrukt te houden te slepen.

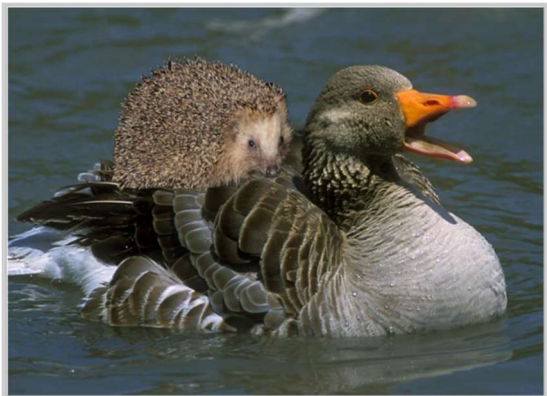
Verklein de egel tot ongeveer het formaat dat je hiernaast afgebeeld ziet.



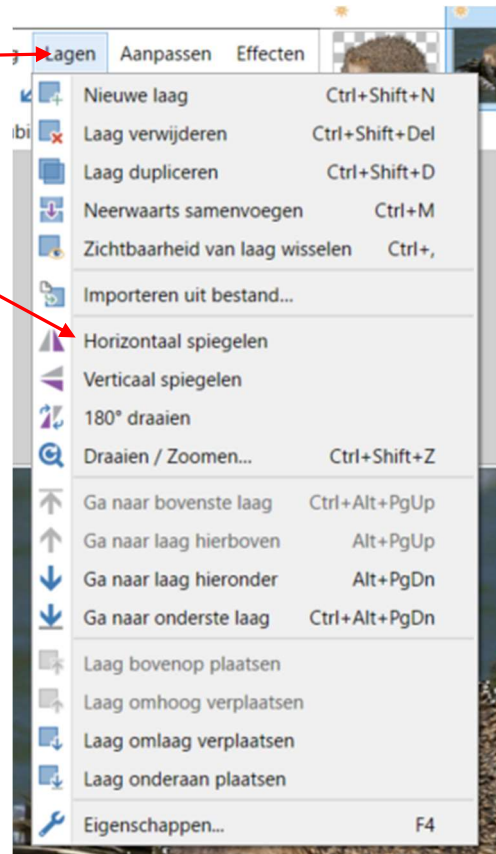
Het is mooier als de egel de andere kant op kijkt.
Dus klik op "Lagen".
Kies "Horizontaal spiegelen".

Je egel kijkt nu dezelfde kant op als de eend.

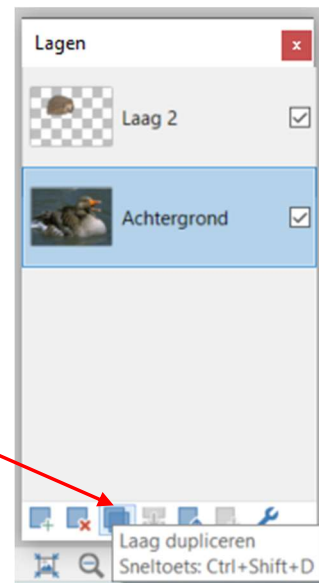
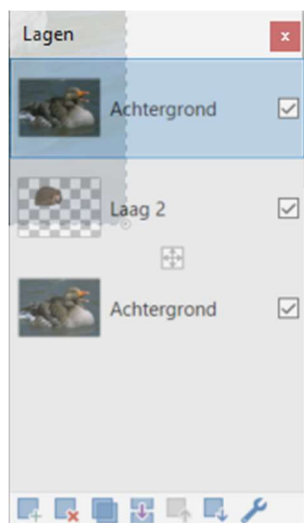
Plaats de egel nu ongeveer op dezelfde hoogte als in het voorbeeld hieronder.



Het lijkt alsof de egel een lift krijgt van de eend.



Maar dit kan natuurlijk nog veel beter. We gaan nu de egel tussen de veren van de eend zetten.
Klik rechts onderin het scherm p de laag van de eend en klik op "laag dupliceren".



Zoals je ziet zijn er nu 2 lagen met eenden.

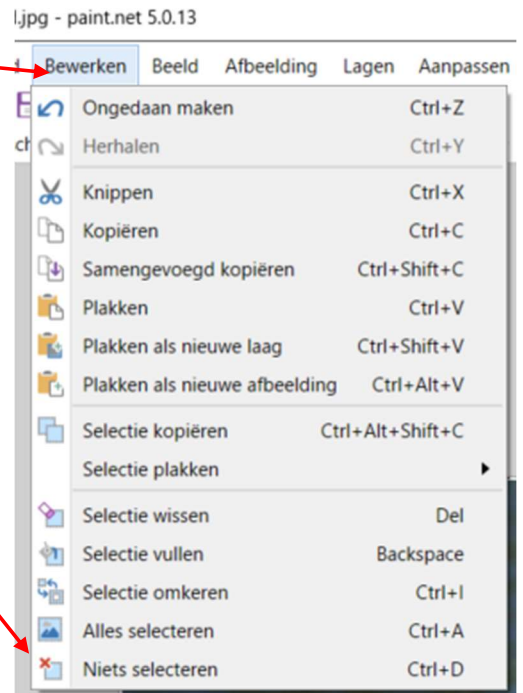
Het is de bedoeling dat een aantal veren over de egel heen komen te liggen.

Klik op het pijltje dat naar boven wijst (of sleep de laag naar boven).

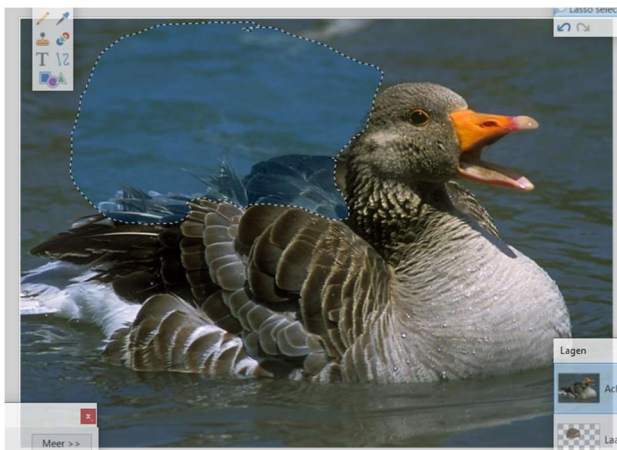
Als het goed is zijn de lagen nu zo gerangschikt als hiernaast.

Klik nu op "Bewerken" en kies "Niets selecteren".

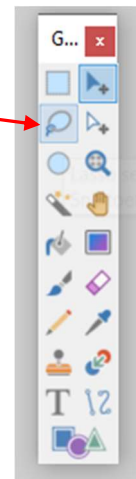
Er is nu niets meer geselecteerd.



Kies "Lasso selecteren".



Teken nu dit



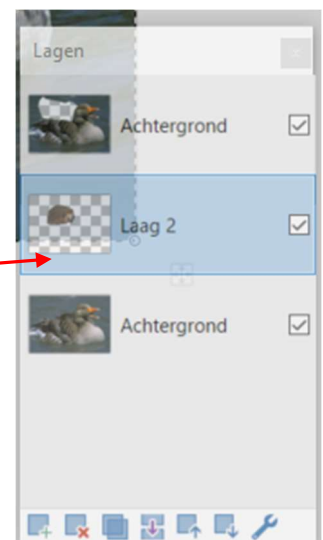
met je muis ongeveer gedeelte:

Het is niet erg dat het niet helemaal exact is. Alles dat teveel is kun je nog weghalen met het gummetje (zie eerdere stappen). Of als het niet goed gaat kun je het herstellen met het menu "geschiedenis".

Heb je ongeveer het juiste gedeelte geselecteerd? Druk dan op de delete-toets op je toetsenbord.

En kijk daar is de egel weer!. Door in de bovenste laag een gat te maken komt de egel weer tevoorschijn.

Klik op de laag van de egel.



Je hebt de egel nu geselecteerd, maar voordat je hem kunt verplaatsen moet je eerst deze "Tool" selecteren.



Dus klik hierop en klik en versleep de egel naar waar je hem/haar wilt hebben.
Zelf vond ik dit er wel knus uitzien:



De laatste loodjes:
Een tekst toevoegen:
Kies een lettertype en voeg een tekst toe.
Bijvoorbeeld: "De volgende keer zwem je zelf!"
Geef de tekst eventueel een leuke kleur.

Tip: Zet de tekst in een nieuwe laag. Zo kun je de tekst over de foto verschuiven.



KWAK !